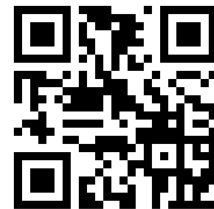




# Cédric Mujynya

Également disponible en version web :  
(scannez le code QR avec votre smartphone  
ou entrez le lien suivant sur votre navigateur:  
<https://dc-games.ch/private/cv/>)



## Video game Programmer

### Expériences professionnelles

Suisse

+33 7 64 25 89 83

cedric.mujynya@dc-games.ch

Né le 17/06/1996  
27 ans

Permis de conduire  
A1,B(E),C1(E),D1(E)

**Full-stack and Unreal programmer** ❖ sept. 2022 – sept. 2024 ❖ X&Immersion  
Paris (19<sup>e</sup>) ❖ Contrat d'alternance de 2 ans

- Développement de solutions utilisant des algorithmes d'IA générative
- Mise en place et maintenance des architectures Cloud (AWS, Scaleway)

**Technicien en informatique** ❖ février 2019 – août 2019 ❖ OFISA Informatique SA  
Renens VD ❖ Emploi à durée déterminée de 7 mois

- Responsable du parc informatique de plusieurs administrations

**Conducteur de char à roues** ❖ juin 2018 – octobre 2018 ❖ Armée Suisse  
Lieux multiples de Suisse ❖ Ecole de recrue

- Réussite des permis de conduire C1 et D1 dans le cadre de la formation

**Apprenti en informatique** ❖ août 2013 – août 2017 ❖ OFISA Informatique SA  
Renens VD ❖ Contrat d'apprentissage d'informaticien généraliste

- Gestion du parc informatique des communes & régies vaudoises
- Support informatique niveau 1 & 2 (interne et externe)

### Formations

**Master en Game Programming** ❖ septembre 2022 – septembre 2024 (en cours)  
Institut de création et animation numériques ICAN de Paris

**Bachelor d'ingénieur en informatique** ❖ septembre 2019 – septembre 2022  
Haute école d'ingénierie et d'architecture de Fribourg

**Maturité Professionnelle technique** ❖ septembre 2017 – juillet 2018  
Ecole des métiers de Fribourg

**Certificat fédéral de capacité en informatique** ❖ août 2013 – août 2017  
Ecole professionnelle EPSIC de Lausanne

### Compétences

#### Langues

Anglais : avancé | Allemand : intermédiaire

#### Informatique

Game programming (C++, C#, Unreal, Unity) | web (HTML/CSS/JS/Node.js/React)  
Microsoft Office | algorithmique (Java/C/C++/Python) | mobile (Android/Xcode/Flutter)

### Centres d'intérêts

#### Réalisations

HollyShoot – Jeu vidéo FastFPS – <https://lionelleboulanger.itch.io/hollyshoot> - Avril 2023  
Happy Baby – Application mobile facilitant la recherche de nounous – Septembre 2022  
Site internet personnel – <https://dc-games.ch> – courant 2017

#### Hobbies

Guitare électrique, informatique, fitness, ski